



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**  
**(RPS)**

**Berbasis**

**KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA**  
*Indonesian Qualification Framework*  
Peraturan Presiden No. 8 Tahun 2012



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM MAGISTER**  
**UNIVERSITAS POTENSI UTAMA**

## LEMBAR PENGESAHAN

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) ini telah disahkan untuk matakuliah sbb:

Nama Matakuliah : Research Methodology

Kode : AG2019MS1304

Medan, 9 Februari 2020

Mengetahui,



Kaprodik Ilmu Komputer Program Magister

## **DAFTAR ISI**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**DAFTAR ISI**

**A. PROFIL MATAKULIAH**

**B. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

**C. RANCANGAN TUGAS**

**D. RUBRIK PENILAIAN**

## A. PROFIL MATAKULIAH

### IDENTITAS MATAKULIAH

<b>Nama Matakuliah</b>	<b>:</b>	<b>Research Methodology</b>
<b>Kode Matakuliah</b>	<b>:</b>	<b>AG2019MS1304</b>
<b>SKS</b>	<b>:</b>	<b>3</b>
<b>Jenis</b>	<b>:</b>	<b>Mata Kuliah Wajib</b>
<b>Jam Pelaksanaan</b>	<b>:</b>	<b>18.30 – 21.00</b>
<b>Pre-requisite</b>	<b>:</b>	
<b>Co-requisite</b>	<b>:</b>	

### DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini mempelajari dan membahas tentang metode penelitian yang berkaitan dengan masalah penelitian, teori, konsep, perumusan masalah, hipotesis, jenis-jenis penelitian, usul penelitian dan metodologi penelitian untuk menjalankan suatu penelitian dengan cara yang sebaik-baiknya.


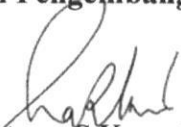


### CAPAIAN PEMBELAJARAN

Mampu membahas mengenai konsep dasar penyelesaian permasalahan penelitian dengan cara yang sebaik-baiknya.

### DAFTAR PUSTAKA

1. Agnes Maria Polina, dkk (2006), "Kiat Jitu Menyusun Skripsi Jurusan Informatika dan Komputer", Penerbit ANDI Yogyakarta.
2. Gulo, W. (2005), "Metodologi Penelitian", Penerbit PT Grasindo Jakarta.
3. Hasibuan, Zainal A. (2005), "Pola Pikir Ilmiah Dalam Penulisan Proposal Kerjasama Penelitian Antar Institusi Perguruan Tinggi dan Industri", Makalah yang disampaikan pada Seminar Metodologi Penelitian dalam Bidang Ilmu Komputer, Program Studi S1 Ilmu Komputer, FMIPA USU, 17 Oktober 2005.
4. Kountur, Ronny (2007), "Metode Penelitian Untuk Penulisan Skripsi dan Tesis", Edisi Revisi, Penerbit PPM, Jakarta. (Rujukan Utama)
5. Sarwono, Jonathan (2006), "Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif", Penerbit Graha Ilmu.
6. Singarimbun, Masri, dkk. (1991), "Metode Penelitian Survey", Penerbit LP3S Jakarta.
7. Sugiyono (2006), "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D", Penerbit Alfabeta Bandung.
8. Sutrisno (1991), "Metode Penelitian Fisika", yang disampaikan pada Penataran Metodologi Penelitian Bidang MIPA di Universitas Riau.
9. Zarlis, Muhammad (2005), "Perkembangan Penelitian Bidang Ilmu Komputer", Makalah yang disampaikan pada Seminar Metodologi Penelitian dalam Bidang Ilmu Komputer, Program Studi S1 Ilmu Komputer, FMIPA USU, 17 Oktober 2005.

**B. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

	<b>UNIVERSITAS POTENSI UTAMA</b> <b>FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER</b> <b>PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER PROGRAM MAGISTER</b>				
	<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>				
<b>MATA KULIAH</b>	<b>KODE</b>	<b>RUMPUN MATA KULIAH</b>	<b>BOBOT (sks)</b>	<b>SEMESTER</b>	<b>Tgl Penyusunan</b>
RESEARCH METHODOLOGY	AG2019 MS1304	Artificial Intelligence	3	2	9 Februari 2020
<b>OTORISASI</b>	<b>Dosen Pengembang RPS</b>		<b>Koordinator RMK</b>		<b>Kaprodi</b>
	 <b>Dr. Hartono, S.Kom., M.Kom</b>				
	 <b>Dr. B Herawan Hayadi, S.Kom., M.Kom</b>				<b>Dr. Wanayumini, S. Kom., M. Kom</b>
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL – PRODI</b>				
	<b>CPL-1</b>	Mampu memahami proses perancangan penelitian.			
	<b>CPL-2</b>	Mampu memahami tentang masalah-masalah penelitian.			
	<b>CPL-3</b>	Mampu mengetahui perancangan penelitian dan metode penelitian.			
	<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>				
<b>CPMK-1</b>	Mampu membahas mengenai konsep dasar penyelesaian permasalahan penelitian dengan cara yang sebaik-baiknya.				